



ARTIFEX MUNDI

## **Raport bieżący nr 36/2020**

**Data:** 3 września 2020

**Temat:** Wydanie Unsolved na iOS

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### **Treść raportu:**

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze (dalej: „Spółka”), informuje, że w dniu 3 września miał miejsce soft-lunch aplikacji Unsolved (dalej: „Unsolved”) w wersji na urządzenia z systemem iOS.

Unsolved jest aplikacją scalającą część portfolio gier HOPA Spółki, oferując je graczom w modelu komercjalizacji zbliżonym do free-to-play, z częściowo płatną zawartością. Aplikacja rozwijana jest od początku 2020 r. W obecnej wersji (w wersjach na Android i iOS) Unsolved udostępnia graczom 14 gier z gatunku HOPA, głównie starszych, dobrze rozpoznawalnych tytułów.

Dotychczasowe wyniki komercjalizacji Unsolved potwierdzają biznesowe założenia projektu, w tym osiągnięcie LTV (LifeTime Value) na poziomie uzasadniającym akwizycje graczy. W związku z powyższym Zarząd Spółki podjął decyzję o kontynuacji rozwoju aplikacji oraz o starcie, w perspektywie najbliższych miesięcy, inwestycji w akwizycje graczy.

W ocenie Zarządu Unsolved ma istotny potencjał komercyjny i przy jego potwierdzeniu może mieć, w średniej i długiej perspektywie istotny wpływ na wyniki finansowe Spółki, jak również na strategię rozwoju Spółki w obszarze gier HOPA.