



ARTIFEX MUNDI

## Raport bieżący nr 11/2020 - załącznik

**Data:** 19 marca 2020 r.

**Temat:** Wybrane szacunkowe skonsolidowane dane finansowe Spółki za rok 2019

**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości wstępne, szacunkowe skonsolidowane wyniki finansowe Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za 2019 r.

w tys. PLN	12 miesięcy 2019 r.	12 miesięcy 2018 r.	Zmiana rdr. (w proc.)
<b>Przychody ze sprzedaży</b>	16 654	20 120	-17%
<b>Zysk brutto ze sprzedaży</b>	8 373	8 003	5%
<b>Wynik operacyjny</b>	-14 355	-12 895	11%
<b>Wynik netto</b>	-13 699	-10 475	31%
<b>Zdarzenia jednorazowe:</b>			
a) odpisy aktualizujące wartość gier	17 812	17 111	4%
b) sprzedaż praw do dwóch gier z segmentu free-to-play	0	2 964	-100%
c) odpis aktualizujący wartość należności od G5	809	0	0%
<b>Wynik operacyjny bez zdarzeń jednorazowych</b>	4 266	4 217	1%
<b>EBITDA bez zdarzeń jednorazowych i bez wpływu MSSF 16</b>	10 438	11 582	-10%

W 2019 r. Grupa Artifex Mundi rozpoznała 16,7 mln zł przychodów (spadek o 17%), wypracowując 8,4 mln zł zysku brutto na sprzedaży (wzrost o 5%). Wpływ na spadek przychodów ze sprzedaży miała wysoka baza z 2018 r., zbudowana dzięki jednorazowym przychodom sprzedaży praw do dwóch gier z segmentu free-to-play (Nightmares from the Deep®: A Hidden Object Adventure i Kate Malone: Hidden Object Detective) oraz niższe przychody segmentu HOPA, związane z optymalizacją harmonogramu wydawniczego, skompensowane częściowo przychodami ze sprzedaży gier premium oraz wyższymi przychodami z gier free-to-play.

Strata z działalności operacyjnej w wysokości 14,4 mln zł (wobec 12,9 mln zł straty rok wcześniej) jest obciążona wynikiem zdarzeń jednorazowych w postaci odpisów wartości aktywowanych kosztów gier, których dalszy rozwój został zaniechany (projekt Rogal, Hot Shot Burn!) lub których dotychczasowe wyniki komercjalizacji są niższe od założeń (Tiny Dragons), jak również odpisy nakładów na niekontynuowane prototypy gier lub projekty rozwojowe (poprzednia metagra Bladebound).



ARTIFEX MUNDI

Zarząd Spółki zastrzega jednak, że przedstawione wyniki mają charakter szacunkowy i mogą odbiegać od finalnych wyników finansowych Grupy, które po zakończeniu trwającego badania wykonywanego przez firmę audytorską zostaną w dniu 31 marca 2020 r. przedstawione w raporcie rocznym.