



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 10/2020

Data: 19 marca 2020 r.

Temat: Informacja na temat utworzenia odpisów aktualizacyjnych w odniesieniu do wybranych projektów gier

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”) informuje, że w dniu 19 marca 2020 r. zakończone zostały testy na utratę wartości realizowanych projektów gier komputerowych: Bladebound, Tiny Dragons oraz Hot Shot Burn!, prowadzone w ramach procesu sprawozdawczości finansowej. Bazując na wynikach przeprowadzonych testów Zarząd Spółki podjął decyzję o aktualizacji wartości bilansowej ww. projektów i dokonaniu odpisów aktualizujących w łącznej wysokości 11,8 mln zł, na które składają się: odpis w wysokości 3,6 mln zł wartości projektu Bladebound (41 proc. wartości aktywowanych kosztów projektu), odpis w wysokości 4,8 mln zł wartości projektu Tiny Dragons (100 proc. wartości aktywowanych kosztów projektu) oraz odpis w wysokości 3,4 mln zł wartości projektu Hot Shot Burn (92 proc. wartości aktywowanych kosztów projektu).

W ramach projektu Bladebound dokonano odpisu 100 proc. wartości nakładów na rozwój dotychczasowej metagry projektu, która w następstwie aktualizacji gry rozpoczętej 24 lutego 2020 r. (raport bieżący 8/2020 z 24 lutego 2020 r.) nie będzie dalej wykorzystywana. Odpis 100 proc. wartości aktywowanych kosztów Tiny Dragons został dokonany w związku z nieosiągnięciem, w ramach dotychczasowych prac rozwojowych, zakładanych przez Zarząd Spółki wewnętrznie minimalnych wskaźników (KPI) projektu. Odpis 92 proc. wartości aktywowanych kosztów Hot Shot Burn! został dokonany w oparciu o dotychczasowe wyniki sprzedaży gry i decyzję o zaprzestaniu dalszych prac rozwojowych.

Zarząd Spółki pragnie wyjaśnić, iż decyzja o dokonaniu odpisu wartości aktywowanych kosztów Tiny Dragons została podjęta przez Spółkę samodzielnie oraz nie oznacza automatycznego zaprzestania komercjalizacji tego tytułu w ramach umowy zawartej z European Games Group („Wydawca”), o której mowa w raporcie bieżącym nr 12/2019 z 19 kwietnia 2019 r. Pomimo zanotowania w pierwotnym okresie pozytywnego odbioru rynkowego wspomnianej gry, aktualne wskaźniki (KPI) projektu uniemożliwiają prowadzenie stałych kampanii akwizycji graczy. Zarząd Spółki zamierza podjąć z Wydawcą rozmowy mające na celu dokonanie wspólnej oceny szans poprawy głównych wskaźników ekonomicznych gry (KPI) oraz zasadności ekonomicznej i ew. formy kontynuowania projektu Tiny Dragons.