

## **Raport bieżący nr 2/2020**

**Data:** 17 stycznia 2020 r.

**Temat:** Umowa wydawnicza dla gry Hot Shot Burn!

**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### **Treść raportu:**

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), w nawiązaniu do raportu bieżącego 1/2020 z dnia 14 stycznia 2020 r. informuje, że w dniu 17 stycznia 2020 r. Spółka zawarła ze spółką Forever Entertainment S.A. („Wydawca”) umowę dotyczącą współpracy w zakresie wydania gry Hot Shot Burn! („Gra”) w wersji na platformę Nintendo Switch („Umowa”).

Zgodnie z Umową Wydawca podejmie, na zasadzie wyłączności, wszelkie konieczne działania niezbędne dla wydania Gry w wersji na ww. platformie, a także poniesie samodzielnie z tego tytułu wszystkie koszty. W związku z realizacją Umowy, Spółka będzie otrzymywała wynagrodzenie z tytułu udzielenia licencji odpowiadające części przychodów ze sprzedaży Gry. Pozostałe warunki Umowy nie odbiegają od standardowych umów tego typu.

W związku z zawartą Umową oraz zmianami w Grupie Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) będącymi następstwem przyjętej w dniu 14 stycznia 2020 r. aktualizacji Strategii rozwoju Grupy, podjęta została decyzja o zakończeniu z dniem 17 stycznia 2020 r. Early Access Gry na platformie Steam i wydaniu Gry w wersji na PC.