

**Raport bieżący nr 24/2019**

**Data:** 27 września 2019 r.

**Temat:** Przyznanie dofinansowania z programu sektorowego GameINN

**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR – informacje poufne

**Treść raportu:**

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), informuje, że w dniu 27 września 2019 r. Zarząd Spółki powziął informację, że złożony przez Spółkę wniosek o dofinansowanie w ramach Programu Sektorowego „GAMEINN” finansowanego ze środków w ramach Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 prowadzonego przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju projektu „Opracowania systemu umożliwiającego automatyczne generowanie nowych poziomów rozgrywki do gier typu „match-3”, przy jednoczesnym, stałym podnoszeniu jakości tych poziomów, dzięki zdolności samouczenia się oraz predykcji zachowania graczy” został pozytywnie rozpatrzony, a projekt - wybrany do dofinansowania.

Całkowity koszt kwalifikowany projektu to 6 869 870,44 zł, natomiast kwota rekomendowanego dofinansowania to 4 823 229,55 zł.